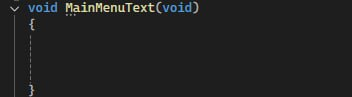
**Отчёт о тестировании игры Snake And Ladders**

Тестировщик: Веремеенко Михаил Александрович

Тест 1 (29.12.2024)

При тестировании программы были выявлены ошибки:

1. Функция MainMenuText ничего не делает и не имеет смысла

2. На ввод в консоль нет ограничений на вводимые символы, из-за этого программа выполнится столько раз, сколько введено символов.(к примеру если написать в консоль error то будет сделано 5 ходов)

3. функция //#include <wchar.h> хоть и закомментирована но она ничего не меняет.

4. нет защиты от переполнения из-за которой появляется ошибка при финише.

Тест 2 (31.12.2024)

При тестировании программы были выявлены ошибки:

1. ошибка ввода:

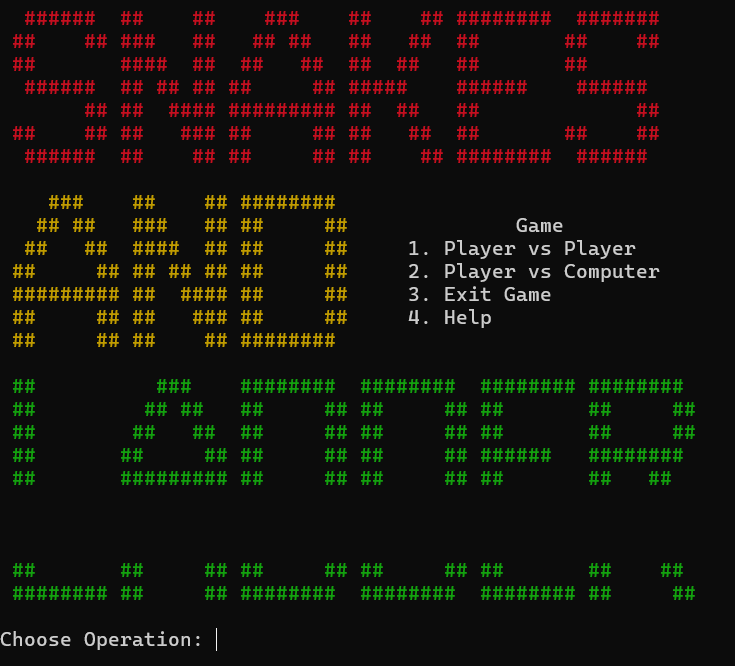


2. при вводе других символов программа зацикливается и бесконечно выводит:



3. после того как мы вводим любую цифру кроме 1,2,3 поле ввода смещается:



4. иногда после вворда цифры кроме 1,2,3 часть меню смещается:  


Тест 3 (31.12.2024)

При тестировании обновлённой версии игры ошибок не было найдено.

Тест 4 (31.12.2024)

При тестировании обновлённой версии игры ошибок не было найдено.

Тест 5 (01.01.2025)

При тестировании обновлённой версии игры ошибок не было найдено.